

REGOLAMENTO DELL'HACKATHON "SpazioCulturale"

1. INTRODUZIONE

L'Hackathon SpazioCulturale è un laboratorio ideativo, sotto forma di concorso di idee, organizzato nell'ambito delle attività previste dal Memorandum of Understanding siglato dal Centro Europeo per le previsioni meteorologiche a medio termine (ECMWF) e dall'Italia, rappresentata dal Forum Nazionale degli Utenti Copernicus (FNUC) e da ISPRA, in qualità di segretaria tecnica del FNUC. L'accordo ha l'obiettivo di rafforzare la collaborazione tra il Centro Europeo e l'Italia nel valorizzare, a livello nazionale e locale, l'utilizzo dei dati, delle informazioni e degli strumenti forniti dal Servizio di Copernicus relativi ai cambiamenti climatici ([C3S](#)) e alla qualità dell'aria ([CAMS](#)). Tutto ciò ai fini di fornire prodotti, approcci, decisioni e strategie relative all'adattamento ai cambiamenti climatici e alla loro mitigazione e al monitoraggio ambientale, anche a supporto della salute umana e della qualità della vita.

ECMWF, FNUC e ISPRA (da qui in poi, L'Organizzazione) collaborano alla ideazione e organizzazione della prima edizione dell'Hackathon SpazioCulturale, con il supporto e la sponsorizzazione da parte di [e-Geos](#), [Planetek Italia](#) e del progetto [Horizon 2020 SD-WISHEES](#).

L'obiettivo dell'Hackathon è di far collaborare giovani talenti con diverse competenze per promuovere innovazione nel settore dei beni culturali, qualità dell'aria e cambiamenti climatici, creando un'idea valida come spunto progettuale basata sull'utilizzo dei dati di osservazione della terra e dei prodotti disponibili dai Servizi Copernicus C3S e CAMS.

Le soluzioni innovative potranno essere formulate durante l'hackathon sotto forma ad esempio di prototipi, mockup, infografiche, dashboard o software da presentare alla giuria per decretare i vincitori.

2. DESTINATARI

Saranno ammessi non più di **30** partecipanti che siano studenti universitari, neolaureati, dottorandi e Post-Doc entro 5 anni dalla conclusione del percorso accademico. Una volta ammessi i partecipanti saranno suddivisi in un massimo di **10 squadre**, formate secondo un criterio di eterogeneità volto a garantire una partecipazione bilanciata in termini di genere e di formazione affinché durante lo svolgimento della challenge emerga un contesto multidisciplinare che favorisca la generazione di idee innovative. Le squadre resteranno invariate per tutta la durata dell'evento.

3. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

L'iscrizione all'evento è gratuita. Gli interessati che intendono partecipare all'iniziativa possono farlo compilando il modulo on line disponibile all'indirizzo https://www.copernicus-italia.it/?page_id=948.

Le iscrizioni sono aperte dalle ore 12:00 del 3 marzo 2025 ed essere effettuate entro le ore 12:00 del 14 Aprile 2025 e saranno accolte in ordine cronologico di arrivo a giudizio insindacabile del comitato organizzatore. Le candidature arrivate successivamente a quelle degli ammessi formeranno una lista di attesa e potranno essere riconsiderate in caso di rinunce sopraggiunte fino al 2 maggio 2025. L'organizzazione si riserva la facoltà di ammettere eventuali partecipanti in soprannumero in base a eventuali sopravvenute disponibilità logistiche. L'organizzazione si riserva il diritto di annullare l'evento per circostanze impreviste. Non sono previste attrezzature digitali poste a disposizione dei Partecipanti, che pertanto dovranno utilizzare dispositivi propri.

4. REQUISITI DI AMMISSIONE

Per partecipare all'Hackathon, pena l'esclusione, è necessario rispettare i requisiti di seguito specificati:

- a. ogni partecipante dovrà compilare il form online d'iscrizione riportato al punto (3)
- b. i partecipanti dovranno essere cittadini europei (solo cittadinanza di uno Stato Membro dell'Unione Europea), con ottima conoscenza della lingua italiana e non dovranno aver riportato condanne penali.
- c. ogni ideazione proposta deve utilizzare almeno un dataset tra quelli messi a disposizione dai Servizi C3S e CAMS, durante lo svolgimento della challenge, ed essere coerente con le tematiche della challenge
- d. eventuali applicazioni proposte dovranno presentare contenuti in lingua italiana e inglese
- e. l'Organizzazione non sarà, in ogni caso, responsabile di problematiche legate all'impossibilità a effettuare il download di dati o all'installazione di applicazioni nonché del loro mancato funzionamento per motivi tecnici.

5. DATE, DURATA E SEDE DI SVOLGIMENTO

L'evento si svolgerà nei giorni 9 maggio 2025 (dalle ore 14:00 alle ore 19:00), 10 maggio 2025 (dalle ore 9:00 alle ore 19:00) e 11 maggio (dalle ore 9:00 alle ore 17:00) in presenza presso la sede di ECMWF al Tecnopolo di Bologna, Via Stalingrado 84/3, 40128 Bologna. Fare riferimento alla pagina web dell'evento (https://www.copernicus-italia.it/?page_id=948) per il programma e gli orari definitivi.

6. MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'EVENTO

L'evento si svolgerà come segue:

- a. **9 maggio.** Registrazione dei partecipanti, formazione delle squadre, presentazione delle due challenge da risolvere e dei dataset da utilizzare.
- b. **10 maggio.** Avvio della competizione e lavoro di squadra per sviluppo del progetto con l'obiettivo di trovare idee innovative per una delle due challenge proposte.
- c. **11 maggio.** Preparazione della presentazione del progetto finale in formato Power Point in italiano e con una pagina introduttiva "abstract" in inglese. Al termine di questo lavoro, un rappresentante della squadra dovrà esporre il proprio progetto in 10 minuti di fronte alla giuria. Seguirà una fase di valutazione della giuria e la premiazione.

Fare riferimento alla pagina web dell'evento (https://www.copernicus-italia.it/?page_id=948) per il programma e gli orari definitivi.

Nel corso dell'evento saranno fornite ai partecipanti ulteriori specifiche.

7. COMMISSIONE DI VALUTAZIONE E ATTRIBUZIONE DEL PUNTEGGIO

I partecipanti saranno valutati da un'apposita giuria formata da almeno **5** componenti, compresi rappresentanti degli organizzatori e sponsor. La giuria valuterà a suo esclusivo e insindacabile giudizio i progetti presentati secondo i seguenti criteri:

- a. validità e fattibilità delle idee
- b. forza innovativa della soluzione

c. impatto comunicativo

Ogni membro della giuria assegnerà un punteggio compreso tra 1 e 5 a ciascuna squadra chiamata a lavorare per la soluzione di ciascun quesito. Le squadre che avranno totalizzato il maggior punteggio – ognuno per il quesito scelto – saranno proclamati vincitori e ai suoi componenti sarà assegnato l’attestato di primo classificato per l’Hackathon SpazioCulturale 2025.

8. ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

A tutti i partecipanti alla challenge verrà consegnato l’attestato di partecipazione all’Hackathon SpazioCulturale 2025.

9. PREMI

Alla chiusura delle iscrizioni, per tutti gli iscritti all’hackathon, verrà concesso un accesso riservato gratuito a 3 corsi Premium di EO-Learning della Planetek Academy.

- Corso base di telerilevamento
- Elaborazione dei dati satellitari
- Telerilevamento Radar ad Apertura Sintetica (SAR)

Una volta iscritti ad un corso, gli utenti avranno accesso per 6 mesi.

Dopo lo svolgimento dei lavori e delle presentazioni delle squadre partecipanti, la giuria redigerà una classifica in base ai punteggi assegnati secondo i criteri indicati al punto (7). Saranno premiati i primi due classificati: il team vincitore potrà scegliere tra i due premi disponibili, mentre al secondo classificato sarà assegnato l'altro premio.

Premio 1: tre giorni di coaching intensivo presso la sede di Planetek Italia, a Bari.

Il premio include:

1. Coaching tecnico personalizzato

- Sessioni dedicate con esperti di Planetek Italia per approfondire le competenze tecniche legate all'uso dei dati ECMWF e delle tecnologie geospaziali.
- Supporto pratico per ottimizzare e affinare il progetto sviluppato durante l'hackathon, con accesso a strumenti e risorse avanzate.

2. Coaching di business strategico

- Workshop con professionisti del settore per esplorare le potenzialità di mercato della soluzione proposta.
- Consulenza su come trasformare l'idea in un prodotto o servizio innovativo, con analisi del valore aggiunto per diversi settori di applicazione.

3. Esperienza di ospitalità inclusiva

- Copertura completa di vitto e alloggio per tutti i membri del team durante il soggiorno a Bari.
- Visita guidata agli uffici di Planetek Italia, per immergersi nella cultura aziendale e interagire con i nostri specialisti.

4. Networking e crescita professionale

- Opportunità di entrare in contatto con professionisti del settore e membri del team Planetek per sviluppare collaborazioni e ampliare il proprio network.

- Possibilità di presentare il proprio progetto ai manager di Planetek, ottenendo feedback di alto valore.

Premio 2: una attività di tutoraggio gratuita di 2-3 mesi da parte di e-GEOS (prevalentemente da remoto)

Nel dettaglio il premio messo a disposizione da e-GEOS consiste in una attività di tutoraggio gratuita offerta al Team vincitore per lo sviluppo di un Proof of Concept e l'analisi del potenziale tecnico e commerciale della soluzione proposta. e-GEOS affiancherà al Team vincitore un Tutor tecnico che fungerà da guida in questo percorso, coinvolgendo di volta in volta altre figure tecniche di e-GEOS a seconda delle esigenze specifiche. L'attività di tutoraggio avrà una durata presunta di 2-3 mesi e si svolgerà prevalentemente da remoto, al netto di due eventi in presenza (Kick Off e Chiusura) che si svolgeranno in presenza nella sede e-GEOS di Roma e per i quali e-GEOS si impegna a coprire le eventuali spese di trasferta dei partecipanti del Team vincitore. Sarà richiesto ai partecipanti del Team di siglare un Non Disclosure Agreement (NDA)

Ai partecipanti non sarà riconosciuto alcun altro compenso o diritto economico diverso dai premi previsti dal concorso.

10. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO E CLAUSOLE

Con la partecipazione all'hackathon i partecipanti accettano integralmente tutte le clausole e indicazioni contenute nel presente regolamento, il giudizio insindacabile della giuria e al contempo:

- a. autorizzano espressamente l'Organizzazione a pubblicare i progetti presentati, mediante mostre, convegni, cataloghi o in qualunque forma ritenuta opportuna, senza per questo dover corrispondere compensi ai partecipanti, ivi inclusa la diffusione su siti web e social media;
- b. assumono ogni responsabilità in merito alla paternità e alla originalità delle idee presentate, garantendo che le stesse non comportino la violazione, né in tutto né in parte, di alcun diritto riconosciuto o attribuito dalla vigente normativa in materia di proprietà intellettuale e/o industriale e/o di privativa altrui;
- c. assumono ogni responsabilità conseguente all'utilizzo, nelle idee presentate, di soluzioni tecniche o di altra natura che violino diritti di brevetto, di autore e in genere di privativa altrui;
- d. si obbligano a tenere manlevato e indenne l'Organizzazione da qualsivoglia azione giudiziaria promossa contro di essa da parte di terzi che vantino diritti di autore o altri diritti sull'idea presentata, assumendo a proprio carico tutti gli oneri conseguenti, inclusi i danni verso terzi, gli oneri e le spese giudiziali e legali a carico della stessa;
- e. autorizzano l'organizzazione e gli sponsor, attraverso la sottoscrizione di apposito modulo al momento della registrazione in loco, a utilizzare, a titolo gratuito, anche in modo parziale e/o in forma modificata o adattata, le riprese e registrazioni audio/video della propria persona e degli ambienti, oggetti e documenti fotografati e/o filmati durante l'evento. È in ogni caso escluso qualsiasi utilizzo che possa ledere l'onore, la reputazione o il decoro della persona o delle persone ritratte, riprese o registrate.

Il presente Regolamento è disponibile sul sito https://www.copernicus-italia.it/?page_id=948.

11. Trattamento dei dati personali.

L'organizzazione si impegna a trattare i dati personali strettamente necessari a dare esecuzione al presente Concorso ed esclusivamente per il perseguimento delle finalità istituzionali a esso correlate,

nel rispetto della normativa di cui al Regolamento UE 2016/679 (Regolamento Generale sulla Protezione dei dati - “GDPR”), relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali e alla libera circolazione di tali dati e al D.lgs n.196/2003 (“Codice in materia di protezione dei dati personali”), nonché in ottemperanza alle Regole deontologiche emanate dall'Autorità Garante per la protezione dei dati personali, in particolare, nell'ambito dei trattamenti effettuati per finalità statistiche o di ricerca scientifica e alle Linee Guida generali promulgate da European Data Protection Board (EDPB).

12. RESPONSABILITÀ

Ciascun partecipante all'hackathon è responsabile della propria documentazione, attrezzatura informatica o di altro tipo ed effetti personali; pertanto, ciascun partecipante si impegna a sollevare l'organizzazione da ogni pretesa, anche risarcitoria, che dovesse essere avanzata, a qualsiasi titolo, in relazione alla partecipazione all'evento. L'organizzazione non potrà essere ritenuta responsabile in caso di furto, smarrimento, danneggiamento dell'attrezzatura e/o degli effetti personali. Per tutta la durata dell'hackathon ciascun partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure opportune per proteggere i propri dati e/o software archiviati nelle proprie apparecchiature informatiche.

13. PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Ai partecipanti sono riconosciuti, sulla base della vigente normativa, la proprietà e la piena disponibilità dei progetti e della documentazione ad essi relativa, inclusa la titolarità di ogni diritto di proprietà intellettuale e/o industriale su qualsiasi elemento di cui sono composti e/o che contribuiscono a formare, a titolo esemplificativo ma non esaustivo l'idea, i concept sviluppati, le proposte e soluzioni presentate e/o il risultato ottenuto, prodotti dai team durante l'hackathon. Ciascun partecipante, pertanto, resta pienamente responsabile della tutela di ogni elemento innovativo e/o originale che dovesse essere riscontrabile nei propri progetti.

14. CONTATTO EMAIL

Ulteriori informazioni potranno essere chieste al seguente indirizzo email:
webcopernicusufn@isprambiente.it

Comitato Organizzatore

Manuela D’Amen, Antonella Tornato, Stefano Mariani (ISPRA)

Andrea Taramelli (FNUC e IUSS PAVIA)

Annalisa Buoro, Cristina Ananasso, Martin Palkovic (ECMWF)

Giorgia Ghergo (IUSS PAVIA)